



Gesucht werden:

Tutoren (Bachelor/Master) für das Praktikum Software Engineering

Zeit: Vorlesungszeitraum im *FSS 2020*: März bis Mai (3 Monate)

Kurs: (siehe <https://www.wim.uni-mannheim.de/atkinson/teaching/>)

Die Veranstaltung befasst sich mit Methoden und Techniken die für eine team-orientierte, ingenieurmäßige Entwicklung von nicht-trivialen Softwaresystemen erforderlich sind.

Insbesondere sind dies:

- Software-Entwicklungsprozesse
- System- und Anforderungsanalyse
- Anwendungsdesign und Systemarchitektur
- Softwarequalität
- Validierung, Verifikation und Testen
- Wartung und Weiterentwicklung

Anforderungen:

- Gute Programmierkenntnisse in Java
- Den Kurs Praktikum Software Engineering oder ein Softwareprojekt als Teil eines Teams erfolgreich absolviert
- Kenntnisse fortgeschrittener Konzepte aus Bereichen wie: GUI (Frontend) Programmierung, Java Collections, Generische Datentypen, Streams, Thread-Programmierung, JDBC, XML, Netzwerkprogrammierung, Tools (z.B. Eclipse, Debugger, JUnit Tests)
- Bereitschaft sich in nicht vertraute Themen, die im Kurs behandelt werden, so weit einzuarbeiten, dass eine angemessene Betreuung der Gruppe(n) gegeben ist

Aufgabengebiet:

Begleitung und Betreuung von einer oder mehreren Gruppe(n) (~ 5-6 Kursteilnehmer).

Bezahlt werden:

20 Stunden im Monat pro Gruppe (Vergütung siehe <http://personalrat.uni-mannheim.de/hiwis/>)

Interessenten wenden sich bitte per E-Mail an *Marcus Kessel*:

kessel@informatik.uni-mannheim.de